#include <iostream>

using namespace std;

class Circle {

int radius;

public:

Circle(int r = 0) :radius(r){} //r값을 바로 radius에 저장

void show() {

cout << "radius = " << radius;

}

Circle operator+(int x) { //연산자 중복 함수//반지름에 더할 정수를 x로 받아옴

Circle tmp; //임시 Circle 객체

tmp.radius = this->radius + x; //임시 Circle객체의 radius = 연산자호출객체의radius+x

return tmp; //임시 객체tmp의 복사본 반환

}

};

int main() {

Circle a(5), b;

b = a + 3; //객체 a에서 반지름이+3 된 후에 객체가 b로 반환

b.show();

}

내가 프로그램에서 정의한 연산자 중복함수의 리턴타입은 Circle 타입이다. b=a+3로 호출되었는데 즉, b=a.+(3)으로 컴파일 되는데 a 객체의 radius와 정수 3을 더해서 b객체에 radius가 이 더한 값이 나오도록 전달해줘야 한다. 따라서 연산자 중복 함수에서 임시 Circle객체를 만들고 radius를 더한 값으로 저장한 후 이 객체의 복사본만 b에 저장하는 것이다.

